



Latviešu valodas
aģentūra

**Cietie
Rieksti**

CIETIE RIEKSTI LAIKA MAŠĪNĀ

NOLIKUMS

1. VISPĀRĪGĀ INFORMĀCIJA

- 1.1. Prāta spēles *CIETIE RIEKSTI LAIKA MAŠĪNĀ* organizē Latviešu valodas aģentūra un zīmola *CIETIE RIEKSTI* īpašnice prāta spēļu organizatore Elva Grauda.
- 1.2. Informāciju par prāta spēļu norisi var iegūt, zvanot par tālruni +371 22000845 vai rakstot e-pastā riekstot@gmail.com.
- 1.3. Dalība prāta spēlēs un finālspēlē ir bez maksas.

2. MĒRĶIS

- 2.1. Stiprināt diasporas kā neatņemamas Latvijas sabiedrības daļas latvisko identitāti un piederību Latvijai. Sekmēt latviešu valodas un kultūras saglabāšanu diasporā saskaņā ar Diasporas likuma 2. pantu.
- 2.2. Lai īstenotu Nolikuma 2.1. apakšpunktā minēto, 2023. gadā tiek organizētas prāta spēles *CIETIE RIEKSTI LAIKA MAŠĪNĀ*. Spēlēs tiek ietverti jautājumi par Latvijas vēsturi, aktualitātēm, dabu, kultūru, sportu un citām interesantām izziņas tēmām.

3. DALĪBNIEKI

- 3.1. Prāta spēlēs var piedalīties tikai ārpus Latvijas pastāvīgi dzīvojoši latvieši, kā arī viņu ģimenes locekļi.
- 3.2. Prāta spēlēs nevar piedalīties Latvijā pastāvīgi dzīvojoši iedzīvotāji.
- 3.3. Komandu veido trīs līdz seši dalībnieki.
 - 3.3.1. Komandas sastāvu nosaka un komandas nosaukumu izdomā paši dalībnieki.
 - 3.3.2. Komanda ir tiesīga spēļu laikā veikt izmaiņas komandas sastāvā, saglabājot komandas nosaukumu.
 - 3.3.3. Komanda ir tiesīga mainīt komandas nosaukumu spēļu laikā, saglabājot komandas rezultātus. Nosaukuma maiņa komandai rakstveidā jānosaka ar organizatoru, rakstot e-pastu uz riekstot@gmail.com.

- 3.3.4. Pirms katras spēles tīmekļvietnē www.cietierieksti.com komanda norāda komandas nosaukumu un citu nepieciešamo informāciju veidlapā (līdzās spēles video).
- 3.3.5. Katru spēli komanda drīkst spēlēt tikai vienu reizi (kopā drīkst spēlēt visas piecas spēles pirms finālspēles).

4. NORISES LAIKS

2023. gada 16. oktobris – 2023. gada 25. novembris.

5. APRAKSTS

- 5.1. Komanda tiek aicināta piedalīties piecās prāta spēlēs. 10 rezultatīvākās komandas iekļūst finālspēlē.
- 5.2. Komanda tīmekļvietnē www.cietierieksti.com (Nolikuma 5.3. apakšpunktā norādītajā laikā) skatās spēļu videoierakstus un iesniedz atbildes atbilžu iesniegšanas platformā tīmekļvietnē www.cietierieksti.com.
- 5.3. Katru spēli ir iespējams izspēlēt vienas kalendārās nedēļas laikā.
- **Pirmo prāta spēli** iespējams spēlēt no 2023. gada 16. oktobra līdz 2023. gada 22. oktobra plkst. 23.59 (pēc Latvijas laika).
 - **Otro prāta spēli** iespējams spēlēt no 2023. gada 23. oktobra līdz 2023. gada 29. oktobra plkst. 23.59 (pēc Latvijas laika).
 - **Trešo prāta spēli** iespējams spēlēt no 2023. gada 30. oktobra līdz 2023. gada 5. novembra plkst. 23.59 (pēc Latvijas laika).
 - **Ceturto prāta spēli** iespējams spēlēt no 2023. gada 6. novembra līdz 2023. gada 12. novembra plkst. 23.59 (pēc Latvijas laika).
 - **Piekto prāta spēli** iespējams spēlēt no 2023. gada 13. novembra līdz 2023. gada 19. novembra plkst. 23.59 (pēc Latvijas laika).
- 5.4. Komandas uzdevums ir iegūt pēc iespējas vairāk punktu, pareizi atbildot uz prāta spēļu jautājumiem Nolikuma 5.2. apakšpunktā minētajā platformā. Katras spēles rezultāti tiek publiskoti nākamās nedēļas pirmdienā tīmekļvietnes www.cietierieksti.com sadaļā REZULTĀTI un www.valoda.lv. Maksimālais iegūstamais punktu skaits vienā spēlē ir 30 punktu.
- 5.4.1. Par katru pareizu atbildi komandai tiek piešķirts 1 punkts, par neprecīzu atbildi – 0,5 punkti, par nepareizu atbildi – 0 punkti.
- 5.4.2. Par veiksmīgu radošā uzdevuma izpildi komanda var iegūt veicināšanas balvu.

6. FINĀLSPĒLE

- 6.1. **Finālspēle notiks 2023. gada 25. novembrī plkst. 14.00 (pēc Latvijas laika) tiešsaistē.**
- 6.2. Piesakot komandu spēlēm, komanda apliecina, ka ir informēta par finālspēles norisi tiešsaistē Nolikuma 6.1. apakšpunktā norādītajā dienā un laikā.
- 6.3. Tiesības piedalīties finālspēlē iegūs 10 rezultatīvākās komandas (kopā tiek skaitīti visās spēlēs iegūtie komandas punkti). Ja kāda finālspēlei kvalificējusies komanda

atsaka savu dalību, tad tiesības piedalīties finālspēlē iegūst nākamā rezultatīvākā komanda.

7. BALVU FONDS

- 7.1. Katrā spēlē (līdz finālspēlei) nosaka 1., 2. un 3. vietas ieguvēju.
 - 7.1.1. 1. vietai balvā - elektroniskā dāvanu karte grāmatu e-veikalā *Jānis Roze* 50 eiro vērtībā;
 - 7.1.2. 2. vietai balvā - elektroniskā dāvanu karte grāmatu e-veikalā *Jānis Roze* 40 eiro vērtībā;
 - 7.1.3. 3. vietai balvā - elektroniskā dāvanu karte grāmatu e-veikalā *Jānis Roze* 30 eiro vērtībā.
- 7.2. Katrā spēlē (līdz finālspēlei) žūrija nosaka vienu veicināšanas balvas ieguvēju (komandu) par radošā uzdevuma izpildi. Balvā – *LU Open Minded* elektroniskā dāvanu karte 30 eiro vērtībā.
- 7.3. Finālspēlē nosaka 1., 2. un 3. vietas ieguvēju. 1. vietai balvā – elektroniskā dāvanu karte grāmatu veikalā *Jānis Roze* 150 eiro vērtībā. 2. vietai un 3. vietai balvā – elektroniskā dāvanu karte grāmatu veikalā *Jānis Roze* 100 eiro vērtībā katra.
- 7.4. Par balvu saņemšanu organizatori sazinās personīgi 5 (piecu) darba dienu laikā pēc rezultātu publicēšanas tīmekļvietnē *www.cietierieksti.com* un *www.valoda.lv*, nosūtot informāciju uz pieteikumā norādīto e-pasta adresi.

8. CITI NOTEIKUMI

- 8.1. Spēļu rezultāti nav apstrīdami.
- 8.2. Organizatori patur tiesības papildināt, mainīt vai uzlabot spēļu noteikumus, dalībniekus par to informējot tīmekļvietnē *www.cietierieksti.com*.