

Spēlēju spēles un
klūstu gudrāks?

Jā, jo piedalos konkursā

“Rūķu paslēpes”!



Noskaties rotaļu “Rūķu paslēpes”
un izvēlies vienu uzdevumu.

1. Sadali lapu 10 daļās! Skaties, kur rotaļā slēpjas rūķi, un zīmē kadru pēc kadra. Piemēram, pirmajā kadrā rūķis paslēpies aiz galda, tātad šajā lapas daļā zīmē galdu.
2. Uzzīmē rotaļas telpu (centies zīmēt pēc iespējas precīzāk)! Savā zīmējumā ar bultām norādi, kur rotaļas beigās paslēpies katrs rūķis. Pie katras bultas pieraksti teikumu, piemēram, pirmais rūķis ir noslēpies aiz galda. Turpini tā par visiem rūķiem.



Latviešu valodas
aģentūra

Savu veikumu sūti mums
uz valodas.speles@gmail.com
līdz 31. decembrim!

Balvās 10 galda spēles, kuras izlozēsīm
starp visiem atbilžu iesūtītājiem.