

# CIETIE RIEKSTI

## LATVIEŠIEM PASAULĒ

### NOLIKUMS

#### 1. VISPĀRĪGA INFORMĀCIJA

- 1.1. Prāta spēles *CIETIE RIEKSTI LATVIEŠIEM PASAULĒ* organizē Latviešu valodas aģentūra un zīmola *CIETIE RIEKSTI* īpašniece prāta spēļu organizatore Elva Grauda.
- 1.2. Prāta spēļu tematiskais loks: Latvijas daba, kultūra, vēsture, sports un citas interesantas izziņas tēmas.
- 1.3. Informāciju par prāta spēļu norisi var iegūt, zvanot par tālruni +371 22000845 vai rakstot e-pastā [cietierieksti@cietierieksti.com](mailto:cietierieksti@cietierieksti.com).
- 1.4. Dalība prāta spēlēs un finālspēlē ir bez maksas.
- 1.5. Prāta spēles organizēšanu, norisi un balvas finansē Latviešu valodas aģentūra (Izglītības un zinātnes ministrijas budžeta programma “Valsts valodas politika un pārvalde”).

#### 2. MĒRĶI

- 2.1. Stiprināt diasporas kā neatņemamas Latvijas sabiedrības daļas latvisko identitāti un piederību Latvijai.
- 2.2. Sekmēt latviešu valodas un kultūras saglabāšanu diasporā saskaņā ar Diasporas likuma 2. pantu.
- 2.3. Veicināt diasporas jauniešu savstarpējo sadarbību.
- 2.4. Lai īstenotu Nolikuma 2.1. apakšpunktā minēto, tiek organizētas

#### 3. DALĪBNIEKI UN KOMANDAS

- 3.1. Prāta spēlēs var piedalīties ārpus Latvijas pastāvīgi dzīvojoši latvieši, kā arī viņu ģimenes locekļi.
- 3.2. Prāta spēlēs nevar piedalīties Latvijā pastāvīgi dzīvojoši iedzīvotāji.
- 3.3. Komandu veido trīs līdz pieci dalībnieki.
- 3.4. Komandas nosaukumu izvēlas dalībnieki.
- 3.5. Komanda ir tiesīga spēļu laikā veikt izmaiņas komandas sastāvā, saglabājot komandas nosaukumu.
- 3.6. Komanda ir tiesīga mainīt komandas nosaukumu spēļu laikā, saglabājot komandas rezultātus. Nosaukuma maiņa komandai rakstveidā jāsaskaņo ar organizatoru, rakstot e-pastu uz [cietierieksti@cietierieksti.com](mailto:cietierieksti@cietierieksti.com).
- 3.7. Katrai spēlei dalībnieki savu komandu piesaka individuāli pirms katras spēles sākšanās tīmekļvietnē [www.cietierieksti.com](http://www.cietierieksti.com), komandas nosaukumu un citu

nepieciešamo informāciju norādot atbilžu iesniegšanas elektroniskajā veidlapā (zem spēles video).

- 3.8. Katru spēli komanda drīkst spēlēt tikai vienu reizi (kopā drīkst spēlēt visas piecas spēles pirms finālspēles).

#### 4. NORISES LAIKS

2020. gada 19. oktobris – 2020. gada 30. novembris.

#### 5. SPĒĻU NORISES APRAKSTS

- 5.1. Komanda tiek aicināta piedalīties piecās prāta spēlēs. Rezultatīvākās komandas iekļūst finālspēlē.
- 5.2. Komanda tīmekļvietnē [www.cietierieksti.com](http://www.cietierieksti.com) nolikuma 5.3. apakšpunktā norādītajā laikā skatās spēles videoierakstu un iesniedz atbildes atbilžu iesniegšanas platformā tīmekļvietnē [www.cietierieksti.com](http://www.cietierieksti.com).
- 5.3. Katru spēli ir iespējams izspēlēt vienas kalendārās nedēļas laikā:
- **PIRMO prāta spēli** iespējams spēlēt no 2020. gada 19. oktobra līdz 2020. gada 25. oktobra plkst. 23.59 (pēc Latvijas laika).
  - **OTRO tro prāta spēli** iespējams spēlēt no 2020. gada 26. oktobra līdz 2020. gada 1. novembra plkst. 23.59 (pēc Latvijas laika).
  - **TREŠO prāta spēli** iespējams spēlēt no 2020. gada 2. novembra līdz 2020. gada 8. novembra plkst. 23.59 (pēc Latvijas laika).
  - **CETURTO prāta spēli** iespējams spēlēt no 2020. gada 9. novembra līdz 2020. gada 15. novembra plkst. 23.59 (pēc Latvijas laika).
  - **PIEKTO prāta spēli** iespējams spēlēt no 2020. gada 16. novembra līdz 2020. gada 22. novembra plkst. 23.59 (pēc Latvijas laika).
- 5.4. Komandas uzdevums ir iegūt pēc iespējas vairāk punktu, pareizi atbildot uz prāta spēļu jautājumiem nolikuma 5.2. apakšpunktā minētajā platformā.
- 5.5. Par katru pareizu atbildi komandai tiek piešķirts 1 punkts, par neprecīzu atbildi – 0,5 punkti. Maksimālais iegūstamais punktu skaits vienā spēlē ir 30 punktu.
- 5.6. Katras spēles rezultāti tiek publiskoti nākamās nedēļas pirmdienā tīmekļvietnes [www.cietierieksti.com](http://www.cietierieksti.com) sadaļā REZULTĀTI.

#### 6. FINĀLSPĒLE

- 6.1. Finālspēle notiks **2020. gada 28. novembrī** plkst. 15.00 (pēc Latvijas laika) **tiešsaistē**.
- 6.2. Piesakot komandu spēlēm, komanda apliecina, ka ir informēta par finālspēles norisi tiešsaistē nolikuma 6.1. apakšpunktā norādītajā dienā un laikā.
- 6.3. Tiesības piedalīties finālspēlē iegūs 10 rezultatīvākās komandas (kopā tiek skaitīti visās spēlēs iegūtie komandas punkti). Ja kāda finālspēlei kvalificējusies komanda atsaka savu dalību, tad tiesības piedalīties finālspēlē iegūst nākamā rezultatīvākā komanda.

## **7. BALVU FONDS**

- 7.1. Katrā spēlē (līdz finālspēlei) nosaka 1., 2. un 3. vietas ieguvēju. Balvā – saldumu grozi.
- 7.2. Katrā spēlē (līdz finālspēlei) izlozes kārtībā nosaka vienu veicināšanas balvas ieguvēju (komandu). Balvā – saldumu grozs.
- 7.3. Finālspēlē nosaka 1., 2. un 3. vietas ieguvēju. Balvā – elektroniskās dāvanu kartes veikalā *Jāņa Rozes grāmatnīca*, katra 100 (viens simts) eiro vērtībā.
- 7.4. Par balvu saņemšanu organizatori sazinās ar balvas ieguvēju personīgi 5 (piecu) darba dienu laikā pēc rezultātu publicēšanas tīmekļvietnē *www.cietierieksti.com*, nosūtot informāciju uz pieteikumā norādīto e-pasta adresi.
- 7.5. Balvu – salduma grozu – nosūtīšanu pa pastu nodrošina Latviešu valodas aģentūra.

## **8. CITI NOTEIKUMI**

- 8.1. Spēļu rezultāti nav apstrīdami.
- 8.2. Organizatori patur tiesības papildināt, mainīt vai uzlabot spēļu noteikumus, dalībniekus par to informējot tīmekļvietnē *www.cietierieksti.com*.